|  |  |
| --- | --- |
| **Demande de BO Joueur** | |
| Acteurs | Joueur |
| Description | Le joueur souhaite obtenir un BO pour réaliser son objectif. |
| Pré-conditions | Configurer un objectif |
| Scénario nominal | 1. Le joueur clique sur le bouton “Demander un BO”.  2.Le système récupère l’objectif.  3. Le système affiche un écran demandant si le joueur souhaite obtenir un BO optimisé ou non.  4. Le joueur sélectionne le type de BO qu’il souhaite obtenir.  5. Le système détermine toutes les séquences d’actions réalisant l’objectif.  6. Le système affiche la séquence d’actions optimale et le temps d'exécution.  7. Le joueur termine la demande de BO. |
| Post-conditions | Le joueur obtient un BO réalisant son objectif. |
| Alternatives/  Exceptions | A1: Le joueur souhaite obtenir un BO naïf, après SN2:  1. Le système détermine une séquence d’actions réalisant l’objectif.  2. Le système affiche la séquence d’actions obtenue et le temps d’exécution.  3. Reprise en SN5.  E1: Annulation en SN4:  Si le joueur annule. Fin d'interaction |